



KIT1SEK/ME

KIT VIDÉOPHONE AVEC MÉMOIRE

INSTRUCTION DE MONTAGE



Index

1.	Spécifications	3
2.	Description du moniteur	4
3.	Description du poste intérieur	5
4.	Installation du poste extérieur	5
5.	Montage d'une visière anti-pluie avec le poste extérieur	6
6.	Installation avec un poste intérieur à une ouvre-porte	7
7.	Installation avec un poste intérieur et une serrure électrique	8
8.	Installation avec deux postes intérieurs à une ouvre-porte	9
9.	Installation avec deux postes intérieurs et une serrure électrique	10
10.	Brancher un serrure électrique	11
11.	Sonnette supplémentaire (p. ex. une porte d'un appartement)	12
12.	Configuration du DIP-switches	13
13.	Section des câbles	13
14.	Utilisation du poste intérieur	14

1. Spécifications

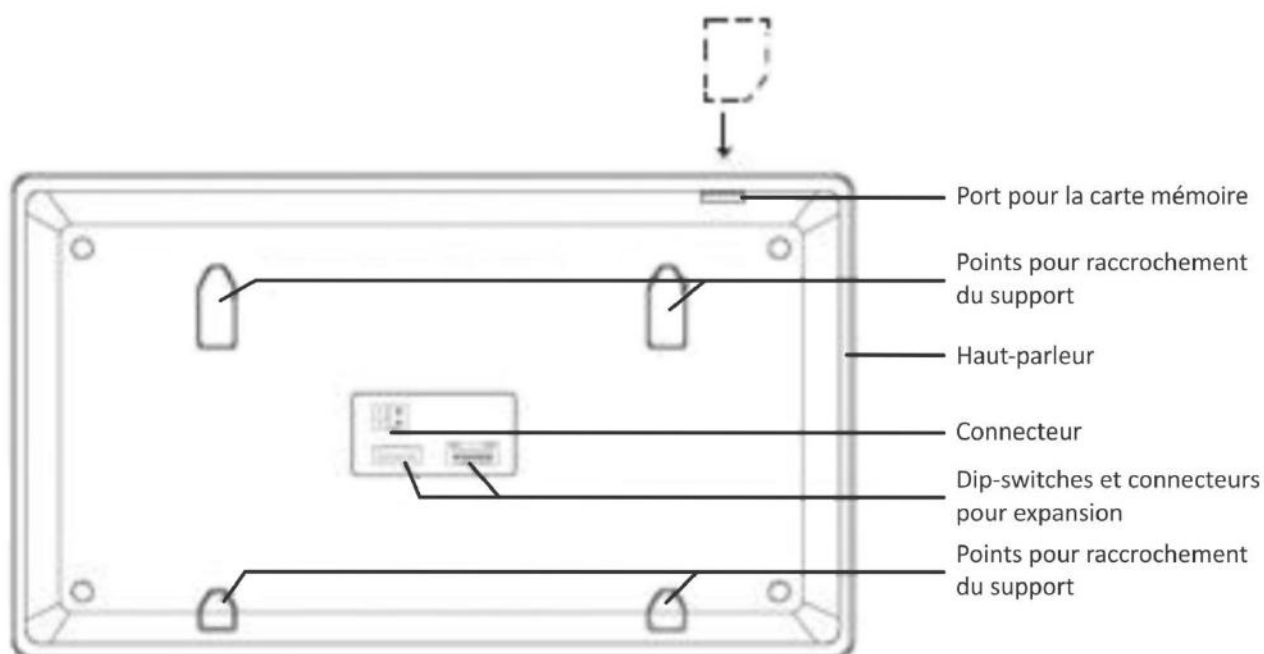
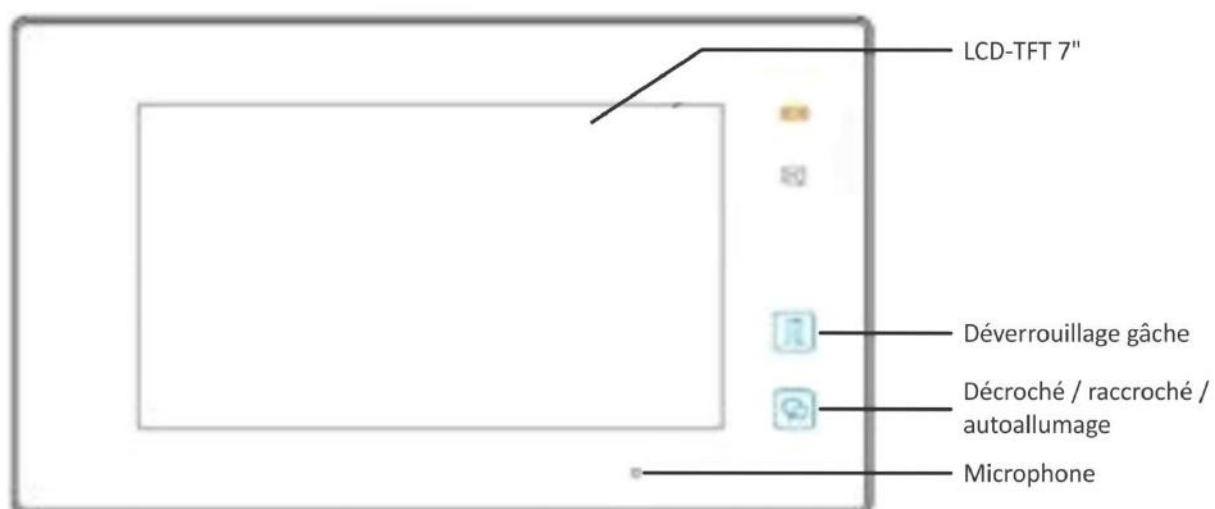
1.1 Poste intérieur (SEM7ME)

Ecran	7" TFT LCD
Résolution	800x3 (RGB) x 480 pixels
Matériel	ABS / Aluminium
Câblage	2 fils
Alimentation	24 Vdc
Courant absorbé	15mA stand-by - 400 mA max.
Nombre de photos en mémoire	118
Mémoire externe	Max. 32 GB (clip vidéo/audio)
Température de fonctionnement	0 - 40 °C
Dimensions	132x226x18 mm

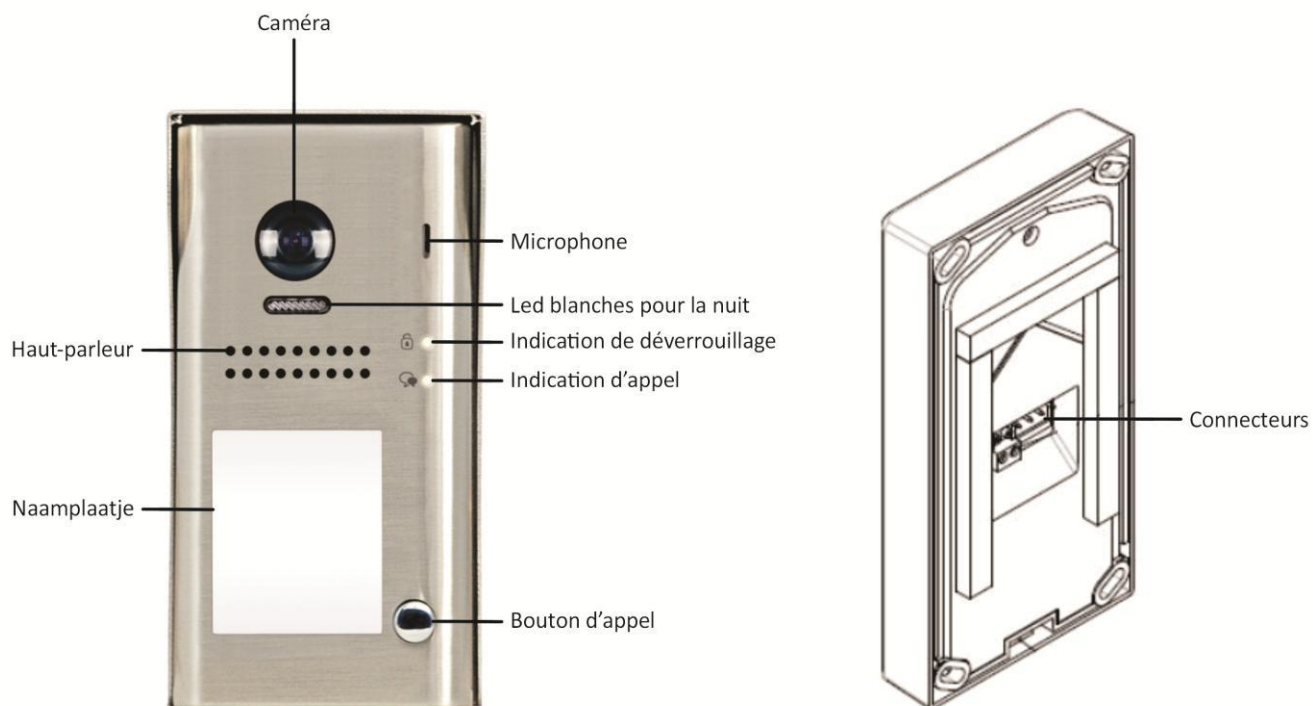
1.2 Poste extérieur (SEC-E)

Capteur d'image	CCD capteur couleur
Résolution	520 TVL
Système vidéo	PAL
Angle de vision	105°
Matériel	Alliage de zinc moulage sous pression
Adresse d'appel	00
Alimentation	24 Vdc
Courant absorbé	40mA stand-by - 380mA max
Courant maximale de la serrure électrique	12 Vdc / 250 mA max
Température de fonctionnement	-10 - 40 °C
Dimensions	176x90x27 mm (pare-soleil inclus)

2. Description du moniteur

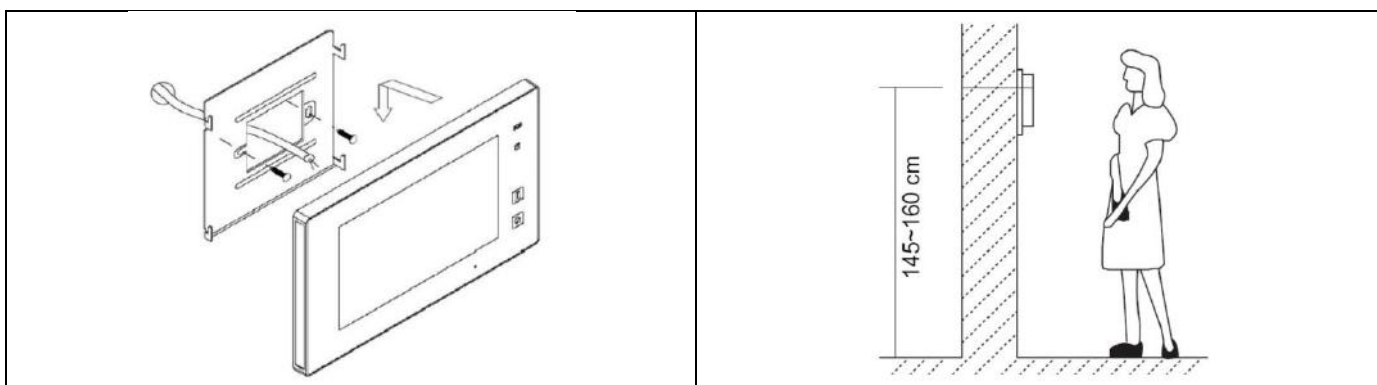


3. Description du poste extérieur



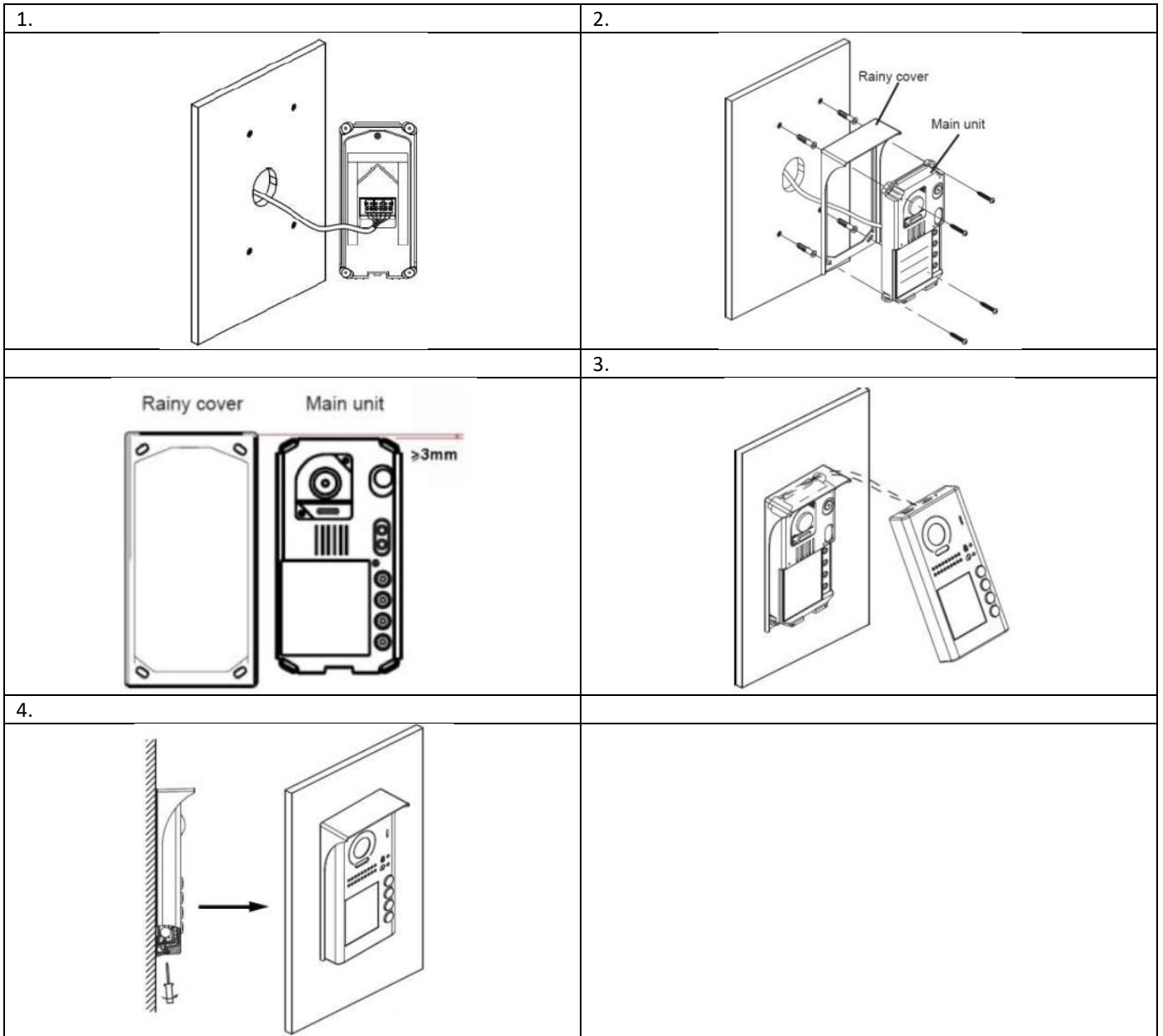
4. Installation du poste intérieur

Fixer le support du moniteur dans la position souhaitée en utilisant les vis et les accessoires en dotation. Positionner le support de manière que les fils de câblage puissent passer à travers l'ouverture du support. Après avoir effectué les branchements, il faut rapprocher le moniteur du support et presser de manière que les languettes du support entrent dans les sièges appropriés de la partie postérieure du moniteur même.

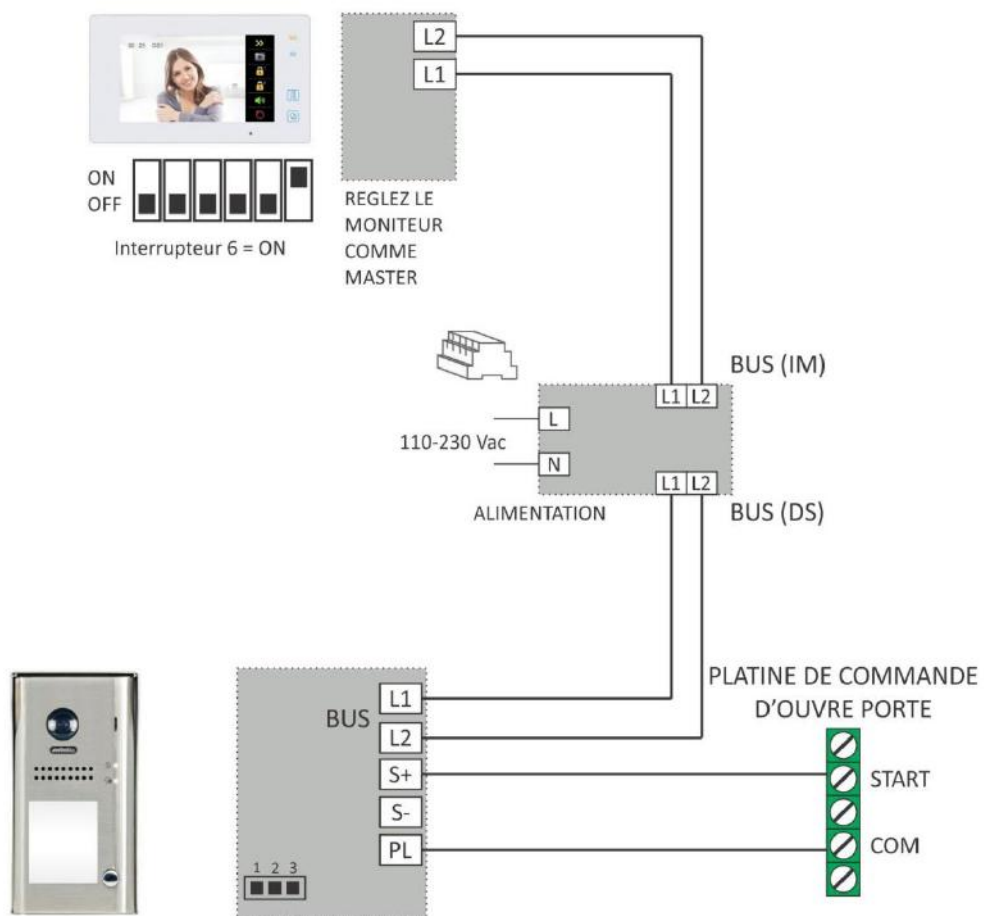


5. Montage d'une visière anti-pluie avec le poste extérieur

Positionner la caméra de manière que les rayons directs ou indirecte de sources lumineuses ou solaires de forte intensité ne frappent pas l'objectif de la caméra. Il se recommande de maintenir une hauteur d'installation d'environ 145-160 cm pour la caméra et 145 cm pour le moniteur. Maintenir une distance plus grande de 3 mm entre le toit et la partie supérieure du panneau.

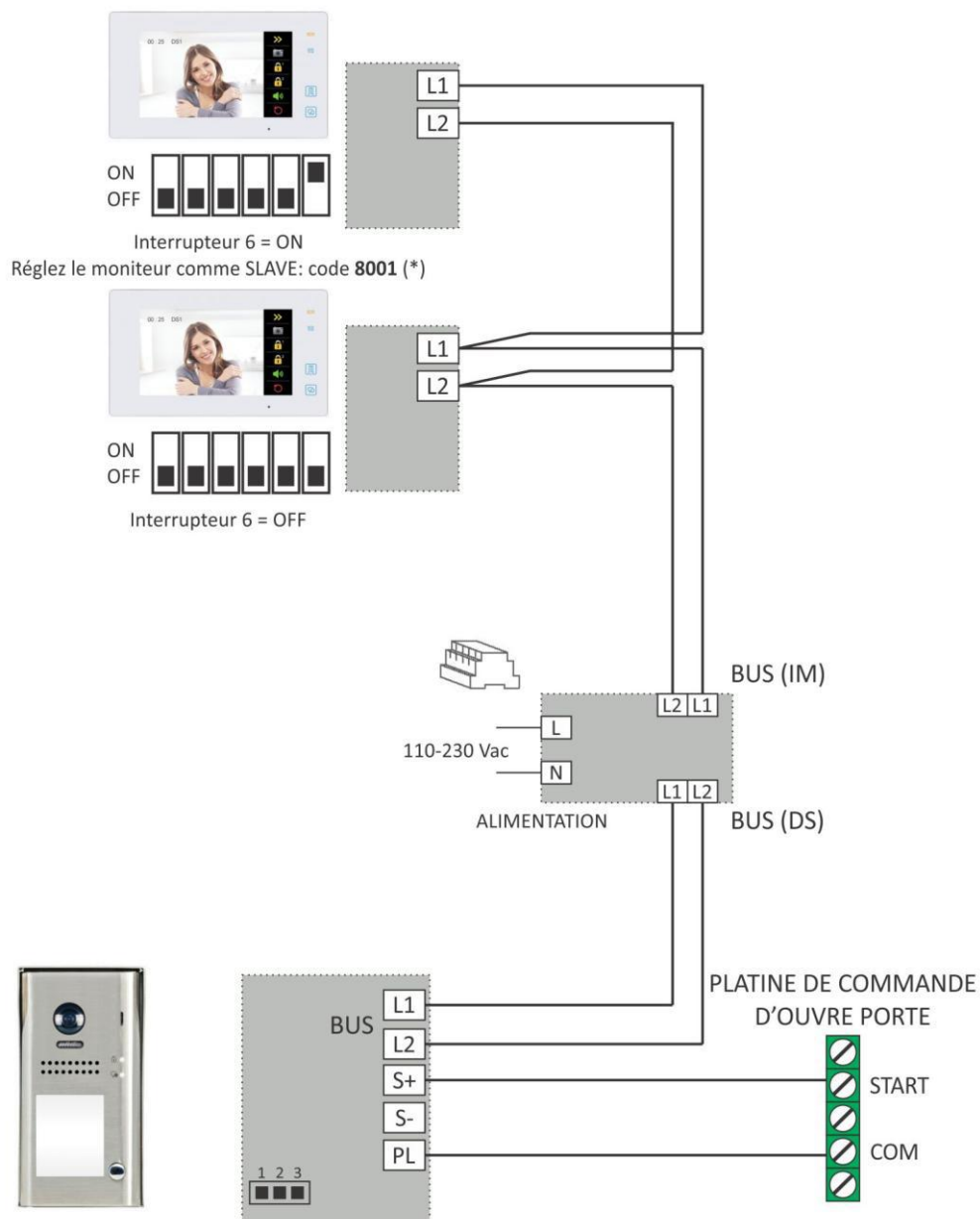


6. Installation avec un poste intérieur à une ouvre-porte



Bornes L1 et L2 ne sont pas polarisés.

8. Installation avec deux postes intérieurs à une ouvre-porte



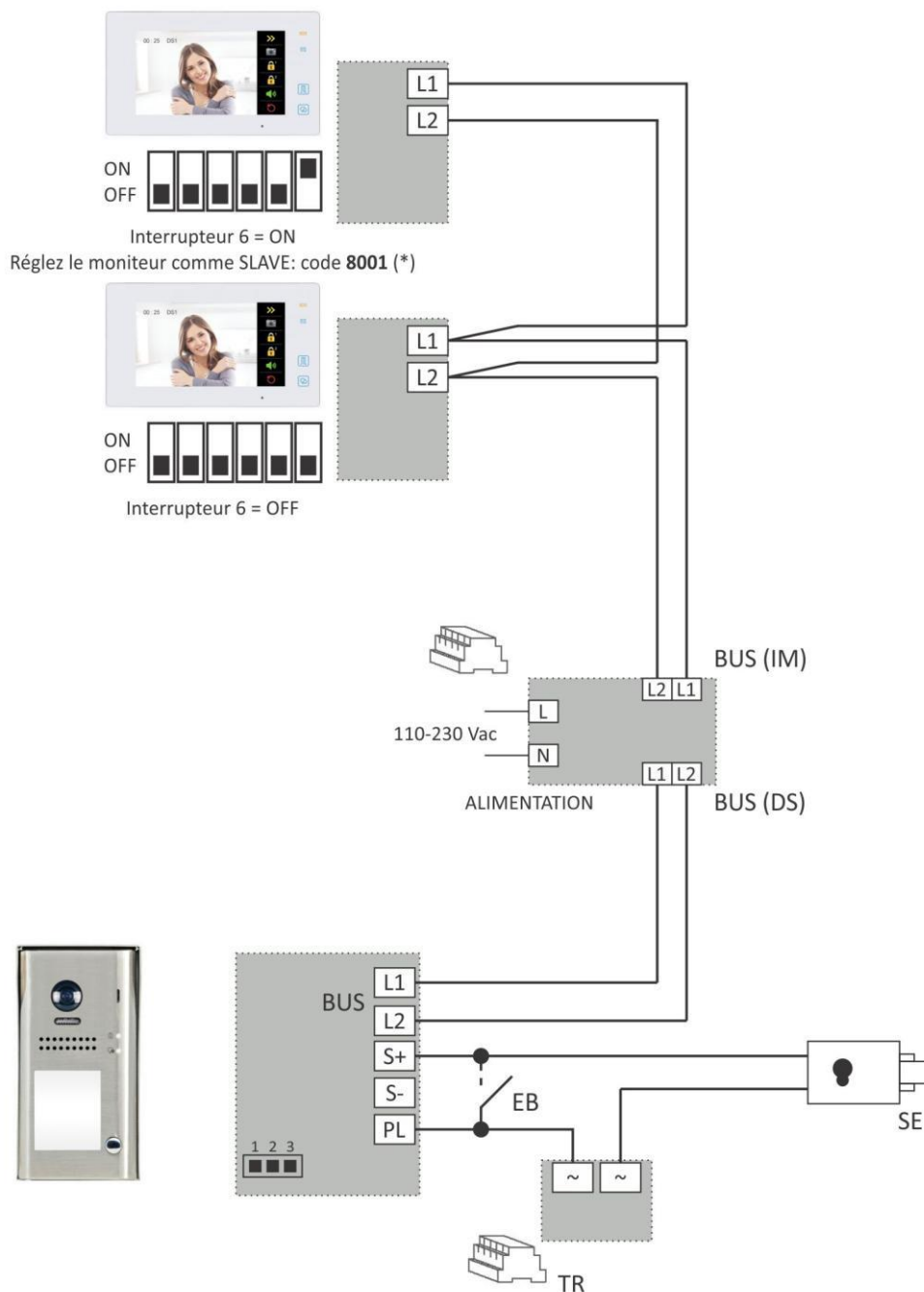
Bornes L1 et L2 ne sont pas polarisés.

*Reportez-vous à la description à la page 15 pour les codes de programmation.



Attention: L'interrupteur DIP nr. 6 du poste intérieur est utilisé pour le réglage de l'impédance du signal vidéo. Il est important que l'interrupteur DIP soit sur ON au dernier poste intérieur du BUS et sur OFF à toutes les autres postes intérieurs.

9. Installation avec deux postes intérieurs et une serrure électrique



Bornes L1 et L2 ne sont pas polarisés.

*Reportez-vous à la description à la page 15 pour les codes de programmation.



Attention: L'interrupteur DIP nr. 6 du poste intérieur est utilisé pour le réglage de l'impédance du signal vidéo. Il est important que l'interrupteur DIP soit sur ON au dernier poste intérieur du BUS et sur OFF à toutes les autres postes intérieurs.

10. Brancher une serrure électrique

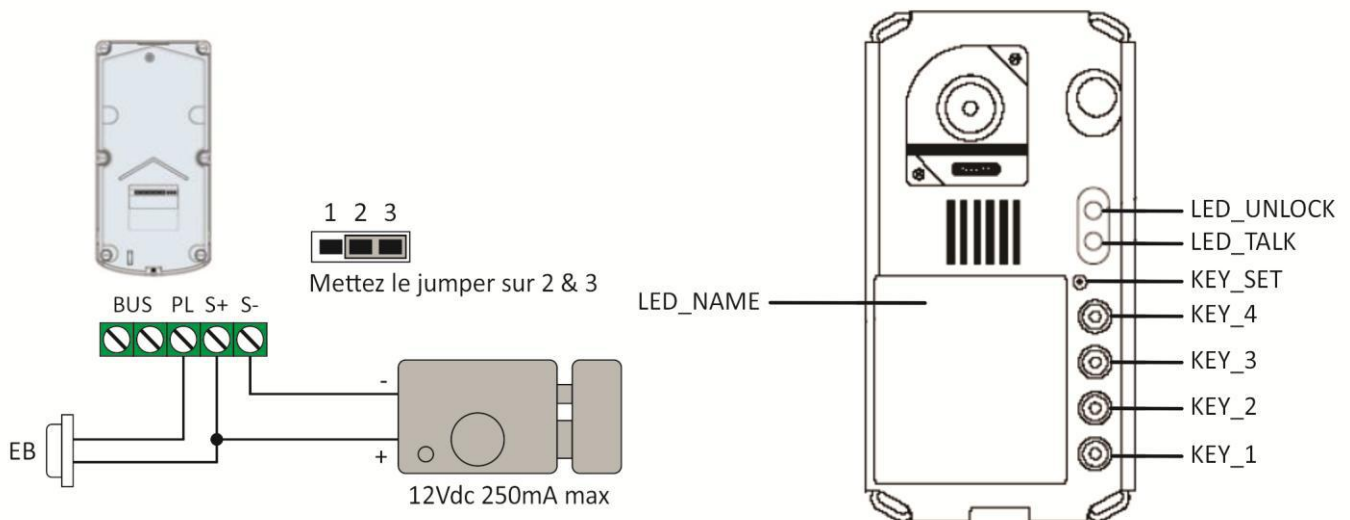
10.1 Brancher une serrure électrique avec l'alimentation interne

L'unité extérieure dispose de deux terminaux pour l'ouverture de serrures en modalité DC ou AC. Gâche DC: dans ce cas la gâche est actionnée par l'alimentation du système (la consommation maximale est limitée à 12Vcc / 250mA). Le schéma suivant montre comment réunir une gâche aussi en présence d'un bouton pour l'ouverture (EB).

Dans ce cas le jumper de l'unité extérieure doit être en position 2-3. La valeur du paramètre **Unlock Mode** sur l'unité extérieure doit être placée sur NO (default).

Spécifications de la serrure électrique:

- Tension d'alimentation: 12 Vdc
- Consommation maximale: 250 mA
- La serrure doit déverrouiller si la tension est présente.



* Avec le bouton poussoir EB (Exit Button), le temps de déverrouillage de la serrure n'est pas déterminé par le réglage du paramètre 'Unlock Time' sur le poste intérieur, mais la serrure est déverrouillée tant que le bouton-poussoir EB est enfoncé.

10.2 Brancher une serrure électrique avec l'alimentation additionnel

Pour que le déverrouillage de la serrure de la porte fonctionne correctement, un transformateur supplémentaire est nécessaire et doit être choisi en fonction de la consommation maximale du déverrouillage. Les contacts du relais intérieur permettent une absorption maximale de 24V (CA ou CC) / 1A. Pour la liaison du transformateur supplémentaire faire référence au schéma reporté dessus. Dans ce cas, le jumper sur l'unité extérieure doit être enlevé avant de brancher la gâche et le terminal S- ne doit pas être connecté.

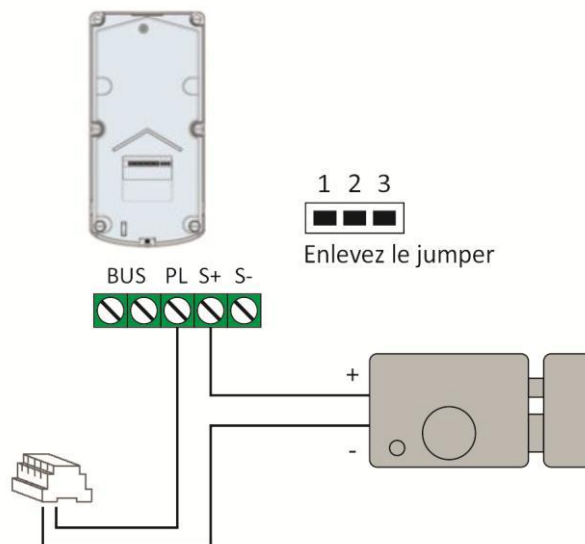
Le paramètre **Unlock Mode** de l'écran doit être représenté de la façon suivante:

- appuyez sur le bouton **KEY_SET** 3 fois (les lumières UNLOCK haut et émet deux signaux sonores)
- par la suite appuyez sur le bouton **KEY_1** pour:
Unlock Mode = NO (vous entendrez un long beep) pour gâches que doivent être alimentées pour ouvrir.
Unlock Mode = NC (est émis deux beep court) pour gâches laquelle l'alimentation doit être enlevée pour ouvrir.

Faire référence au tableau des codes à la fin de ce manuel sur page 20 pour la modalité de configuration de autre paramètres.

Spécifications de la serrure électrique:

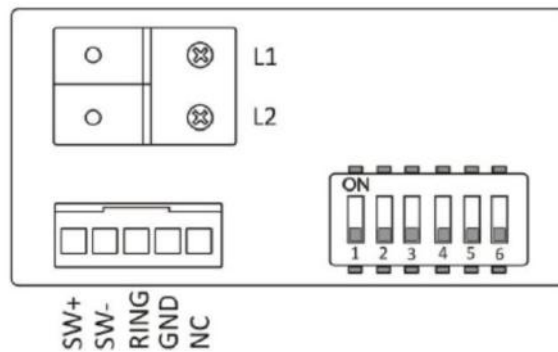
- Tension d'alimentation: 24 Vac/dc
- Consommation maximale: 1A



Pour un deuxième déverrouillage du verrouillage de la porte, vous avez besoin le SER01.

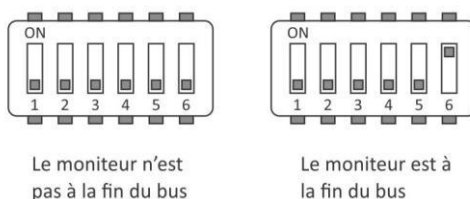
11. Sonnette supplémentaire (p. ex. une porte d'un appartement)

Au verso du moniteur il y a un connecteur pour un bouton pour appeler d'étage. Utiliser le connecteur en dotation au moniteur pour effectuer les liaisons. Il est possible de réunir un bouton (contact propre) pour l'appel d'étage aux bornes SW. En pressant ce bouton le moniteur va à sonner (sonnerie BELL) sans visualiser l'image. Les bornes RING / GND permettent la connexion d'une sonnerie supplémentaire (12V 250mA max).



12. Configuration du DIP switches

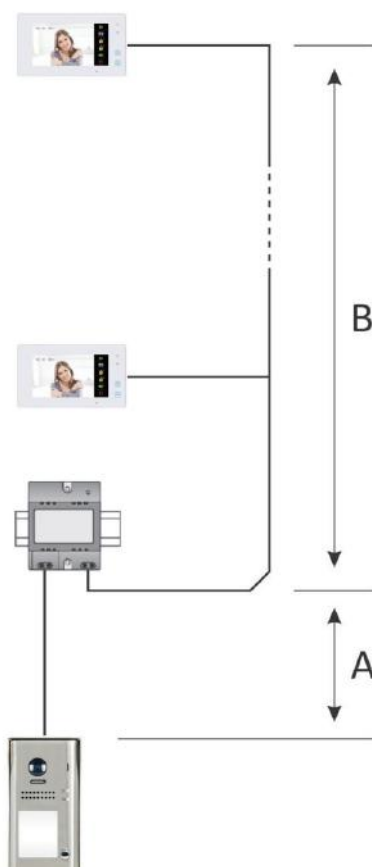
Au verso du moniteur ils sont présent quelques DIP-switches à programmer. Le DIP-switch 6 est relatif à la terminaison vidéo et il doit être positionné sur ON en correspondance du moniteur plus éloigné de l'alimentation, il doit être laissé en position autrement OFF.



13. Section des câbles






Il est vivement conseillé l'utilisation de câbles tressés. La connexion de câbles pas tressés peut limiter la distance maximale accessible. Câbles blindés ne doivent pas être utilisés.

	Système base		
Entre le moniteur et le poste extérieur	(A + B) 200 m max., 1 mm ²	(A + B) 150 m max., 0,75 mm ²	(A + B) 100 m max., Cat 5 (combiné)
Du moniteur à l'alimentation	(B) 120 m max., 1 mm ²	(B) 100 m max., 0,75 mm ²	(B) 80 m max., Cat 5 (combiné)
Du poste extérieur à l'alimentation	(A) 80 m max., 1 mm ²	(A) 60 m max., 0,75 mm ²	(A) 40 m max., Cat 5 (combiné)
Du poste extérieur à la serrure électrique	5 m max., 1 mm ²		






14. Utilisation du poste intérieur


14.1 Activation

Lors que le bouton d'appel de la platine est pressé, le moniteur sonne et l'image du visiteur apparaît. Le moniteur enregistre automatiquement une image de l'appelant après 3 secondes de la réception de l'appel. Le système permet le stockage d'un maximum de 118 images dans la mémoire interne. Au cas où vous avez inséré une mémoire USD (max 32GB), un film de 10 secondes sera enregistré. Appuyez sur  pour enregistrer une autre image. Le moniteur va à sonner pendant environ 40 secondes. A la fin, l'image disparaîtra de l'écran si on a pas établi une conversation. Si on veut parler au visiteur appuyer sur le bouton  ou  sur l'écran. Le délai de communication est de 90 secondes, après il va s'éteindre automatiquement. Pour raccrocher appuyer sur le bouton  ou  sur l'écran.

14.2 Déverrouiller la porte




Pour ouvrir la porte, il suffit d'appuyer sur le bouton  (pour la serrure principale),  ou  lors de la communication. Les fonctions d'ouverture gâche peuvent être activées seulement quand le moniteur est allumé. Pour régler la durée d'ouverture gâche référer au tableau de code à la fin de ce manuel.

14.3 Inversion automatiquement du moniteur

Appuyez sur le bouton  pour activer le moniteur sans appels. Le moniteur visualisera l'image provenant de la plaque de rue pour environ 30 secondes. Sur le côté droit de l'écran affiche une série d'icônes:



Ces icônes permettent respectivement de sauver une autre image ou vidéo  de l'appareil, ouvrir les deux verrous ( ou ), permettre audio depuis et vers d'extérieur (), accéder à la fenêtre de réglage et fermer la conversation.

L'icône  permet d'accéder à la fenêtre de réglage de la luminosité, le contraste, la couleur de la scène et le volume du haut-parleur. Pour raccrocher presser la touche  ou .

14.4 Appel internes entre différents moniteurs

L'option de menu "INTERCOMMUNICANT" vous permet de connecter des moniteurs d'interphone entre eux.




Ce menu contient 4 options:



Appel général :

met automatiquement en communication tout le moniteur slave à l'intérieur du même appartement qui reçoivent donc le même audio sans avoir à répondre à l'appel

Interphone :

cette option va sonner tous les moniteurs triment dans le même appartement pendant 30 secondes. Appuyez sur l'icône affichée sur l'écran du moniteur à partir de laquelle vous souhaitez répondre et activer la conversation. Autres moniteurs cesse de sonner

Name List call :

vous pouvez utiliser cette option pour faire un appel à un moniteur spécifique dans un autre appartement en sélectionnant son adresse (par exemple 16) et puis sur l'icône . Utilisez l'icône  pour afficher un clavier virtuel qui vous permet d'associer un nom à chaque adresse.

Appel le concierge :

si un moniteur installé dans le système est configuré comme GUARD UNIT, vous pouvez utiliser cette icône pour faire un appel à ce moniteur. Le moniteur GUARD UNIT ne sonne pas lors d'un appel de l'unité externe. Dans le cas où il y a un appel extérieur pendant un appel interne est actif, ce dernier sera fermé automatiquement.


14.5 Lecture des images

Le option de menu [Média] vous permet d'accéder à l'interface de recherche des images et vidéo enregistrées:



Sélectionnez le icône [Graphics Playback] pour afficher toutes les images ou vidéo.



Utilisez les flèches pour faire défiler les images, l'icône  pour supprimer les images et l'icône [Pause] pour arrêter la lecture d'une vidéo. La fenêtre [Memo information] permet d'afficher montrant la capacité de mémoire interne et uSD. Si nécessaire, vous pouvez utiliser les touches [Copier SD] option pour copier des images de la mémoire interne du moniteur à la carte uSD. Les fichiers (.jpg) seront automatiquement nommés à la date et l'heure d'acquisition et copiés dans un répertoire nommé dossier "BKUP_PIC". La copie inverse (uSD de la mémoire interne) est interdite. Si l'opération échoue essayer de formater la mémoire uSD.

L'icône [Format SD card] vous permet de procéder à le formatage de carte uSD, cette opération effacera toutes les informations stockées dans la carte.



Le formatage est toujours nécessaire lors de l'introduction d'une nouvelle mémoire uSD.



14.6 Fonctionnalités avancées

Utilisez l'icône "SMS" pour envoyer et recevoir messages de texte entre moniteur. Utiliser l'icône "Inbox" pour afficher la liste des messages entrants, puis sélectionner un message reçu pour le voir. L'icône "Outbox" vous permet d'afficher des messages enregistrés précédemment. En sélectionnant l'icône "Write a SMS" le moniteur vous demande de spécifier l'adresse de destination, puis afficher un clavier virtuel pour taper du texte à envoyer.



Au final, cliquer sur "OK" pour envoyer le message immédiatement. Le système permet la programmation des différents modes d'utilisation qui peuvent être configurés dans la section du menu "Réglages d'appel".




L'option "Do not disturb" permet de configurer la fonction de exclusion de sonnerie et le moniteur ne sonnera plus ni pour les appels internes ni pour les appels de l'unité externe, le symbole  sur l'écran du menu principal est un rappel pour l'utilisateur que la fonction est activé. Les options "Leave a Message, immediately" et "Leave a Message, if not answer" permet aux visiteurs de laisser un message vocal audio de 10 secondes, respectivement, soit immédiatement, soit au bout de 30 secondes de l'appel. Après qui une de ces deux fonctions a été activé le symbole  apparaît sur l'écran du menu principal. Pour utiliser ces fonctions, il est nécessaire d'installer une carte uSD. Pour lire tous les messages laissés par les visiteurs accéder au menu [Média] → [Visitor message].

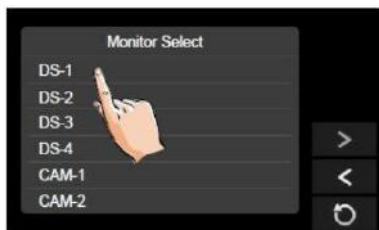




14.7 Menu principale

En modalité stand-by toucher l'écran LCD dans un point quelconque: le menu sera visualisé avec la date et l'heure courante.




Dans le cas où il n'y a pas des autres commandes l'écran s'éteindra après quelques secondes. En sélectionnant l'option  visualisera le sous-menu suivant:




Toucher l'icône relative à le poste extérieur désiré pour visualiser les images provenant de lui. L'icône  permet d'accéder à la fonction de recherche d'images enregistrées, comme décrit ci-dessus. L'option "HISTORIQUE D'APPELS"  permet d'accéder au registre des appels reçus:



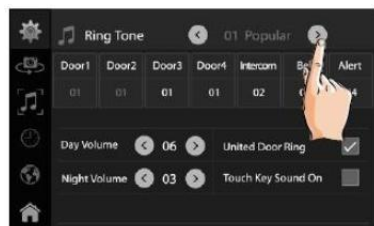
Les flèches sur la gauche indiquent si l'appel a été effectué ou reçu, en sélectionnant l'option "Play" à droite (uniquement pour les appels de porte), vous pouvez voir l'image enregistrée relative à l'événement.

L'option "INTERCOMMUNICANT"  permet d'accéder au menu pour effectuer l'appel intercommunicant entre moniteurs du même ou différents appartements comme mentionné ci-dessus. L'icône "Call scenario" vous permet de configurer le mode de fonctionnement dans l'appel comme décrit ci-dessus.

L'icône  dans le menu principal permet d'accéder aux réglages pour la régulation de certains paramètres.



La section "SONNERIES" permet de sélectionner la sonnerie à attribuer à chaque poste extérieur, appel intercommunicant et appel du plan. En outre, il est possible d'assigner deux niveaux de sonnerie différents pour les appels de nuit (entre 18.00 heure et 6.00 heure) et pour les appels diurnes (de 6.00 heures à 18.00 heures).



Décocher de "Touch key Sound On" si vous ne voulez pas entendre la tonalité de confirmation à chaque touche de l'écran. Avec l'option "DATE et HEURE" il est possible d'accéder à la fenêtre pour la régulation de la date et de l'heure sur les valeurs courantes.



L'option "LANGUE" permet de régler la langue de système entre Italien, Anglais, Français... L'option "PLUS..." permet d'assigner un nom personnalisé à chaque plaque de rue et ajuster le paramètre MONITOR TIME SET relatif à le temps de fonctionnement du moniteur (entre 30 sec. et 10 min).





En touchant l'écran en correspondance de chaque option modifiable apparaîtra un clavier virtuel.



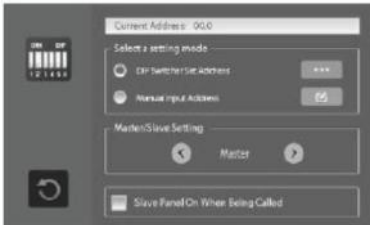
L'option "Intercom disable" permet de désactiver les appels inter communicantes pour ce moniteur. L'option "ABOUT" il visualise une fenêtre avec les renseignements de système comme à celle-ci:




Utiliser l'icône  pour rétablir la configuration de défaut du moniteur. Appuyer et maintenir la touche  [UNLOCK] pendant quelques secondes pour accéder au menu de configuration des paramètres.



En utilisant les codes figurant dans le tableau suivant est possible de programmer les fonctions relatives. Taper "? + OK" pour obtenir un guide des codes. Après avoir tape le code il est nécessaire de presser "OK" pour confirmer. Le moniteur montrera un court message de confirmation du code reçu. Taper "@ + OK" pour accéder à la fenêtre de sélection d'adresse (pas nécessaire dans les systèmes unifamiliaux):



Utiliser l'option  pour obtenir un tableau de dip-switch et leur adresses. L'adresse du moniteur peut également être configuré avec les dip-switches arrière ou avec l'option "Manual input Address". Si dans un appartement il y a plus de moniteurs, vous devez configurer le premier comme Master et l'autre comme Slave (utilisez les touches </>). Dans chaque appartement, vous pouvez installer un moniteur Master et jusqu'à 3 moniteurs Slave. Si vous voulez que le moniteur Slave s'allume, sélectionnez l'option "Slave Panel On when Being Called".

Code	Fonction
2412	Réinitialiser aux paramètres de l'usine
2813	Format de carte SD
8000	Régler le moniteur comme Master
8001	Régler le moniteur comme Slave 1
8004 / 8005	Activer ou désactiver le moniteur comme GUARD UNIT
8008	Réglage du format de la date mois/jour/année
8009	Réglage du format de la date jour/mois/année
8010	Mode de déverrouillage = 0 (tension activée pour déverrouiller la serrure p. ex. une serrure électrique)
8011	Mode de déverrouillage = 1 (tension désactivée pour déverrouiller la serrure p. ex. une serrure électronique)
8012	Format de l'heure 12H
8013	Format de l'heure 24H
8016 ÷ 8017	Activer/désactiver Bypass
8018 ÷ 8020	Affichage standard vidéo
8401 ÷ 8499	Régler le temps de déverrouillage 1 ÷ 99 sec. (8401 = 1 sec, 8402 = 2 sec.)

Concernant la figure à la page 6, il est possible d'utiliser la combinaison de touches indiquées pour programmer quelques autres fonctions de la plaque de rue. Le nombre de fois que le bouton KEY_SET est pressé, indiqué dans la seconde colonne du tableau ci-dessous, permet de sélectionner la fonction à programmer. Au cours de cette phase, le rétroéclairage de la porte-étiquette clignote tout le temps. Si aucune touche n'est enfoncée dans 10 secondes, la plaque de rue sortira de la phase de programmation.

Function	KEY_SET press	Button press	Beep	Default
Sélection de l'adresse	1 fois	KEY_1 (ID = 0) KEY_2 (ID = 0) KEY_3 (ID = 0) KEY_4 (ID = 0)	1 2 3 4	ID = 0
Mode d'appel (groupe standard)	2 fois	KEY_1 - Standaard (bouton A appelle 01) - Groupe (bouton A appelle 00-15)	1 2	Standard
Mode de déverrouillage	3 fois	KEY_1 - Normalement ouvert - Normalement fermé	1 2	Normalement ouvert
Temps de déverrouillage		KEY_2 (maintenir enfoncé) 1 ÷ 99 sec.	1 ÷ 99 sec.	1 sec.
Mode lumière dans la plaque		KEY_3 - On - Off - Auto	1 2 3	On
Mode lumière pour les leds des caméras		KEY_4 - On - Off - Auto	1 2 3	Automatique
Tonalité de confirmation d'appel	4 fois	KEY_1 - 1 fois - Continu - Off	1 2 3	1 son

Gi.Bi.Di. Benelux NV
Paddegatstraat 51
B-1880 Kapelle-op-den-Bos
Tel.: 0032 (0)15-71.53.43
Fax.: 0032 (0)15-71.53.44
info@gibidi.be
www.gibidi.be