



Codeklavier voor toegangscontrole

FC52PL

De fabrikant, Aci S.r.l. Farfisa Intercoms, verklaart dat de radioapparatuur voldoet aan de richtlijn RED 2014/53/EU. De EU-conformiteitsverklaring is beschikbaar op het volgende internetadres: <https://www.gibidi.be/en/farfisa/FC52PL.pdf>

05.2009

- Gi.Bi.Di. Benelux NV
- Paddegatstraat 51
- B-1880 Kapelle-op-den-Bos
- Tel.: 0032 (0)15 71 53 43
- Fax.: 0032 (0) 15 71 53 44

- Web: www.gibidi.be
- E-mail: info@gibidi.be
- BTW: BE 446.090.726
- RPR Brussel

- Fortis: BE 32 293-0118190-02
- Swift GEBQBEBB 18A
- KBC: BE 97 734-2006000-49
- Swift KREDBEBB

Dit codeklavier kan 2 relais bedienen met programmeerbare codes.

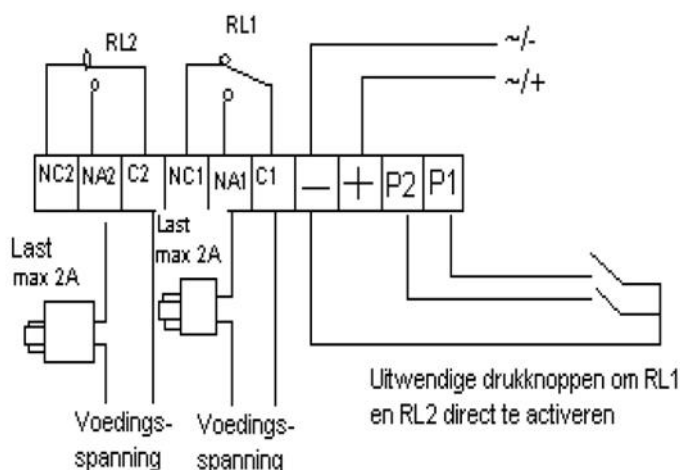
Technische gegevens

Voedingsspanning	12 Vac/dcc \pm 10%
Verbruik stand-by	60mA
Max. verbruik	0,15A
Relaisspanning	12 Vca - 2A
Aantal codes relais 1	12 (+directe werking)
Aantal codes relais 2	12 (+directe werking)
Sluitingstijd van relais	van 1 tot 99 seconden (of bistabiel)
Werkings temperatuur	0° à +40°C
Max. toegestane vochtigheid	85% HR

Aansluitklemmen

- NC2** NC contact pauzetijd relais 2
- NA2** NO contact werkingstijd relais 2
- C2** Gemeenschappelijke relais 2
- NC1** NC contact pauzetijd relais 1
- NA1** NO contact werkingstijd relais 1
- C1** gemeenschappelijke relais 1
- Massa voedingsspanning
- +** Ingang positief voedingsspanning
- P2** activering relais 2, een kort contact met de massa geeft een activering voor de geprogrammeerde tijd
- P1** activering relais 1, een kort contact met de massa geeft een activering voor de geprogrammeerde tijd

Installatieschema



PROGRAMMATIE

Fabrieksinstellingen

Het codeklavier is vanuit de fabriek als volgt geprogrammeerd :

Mastercode:	11
1 ^{ste} activeringscode relais 1:	12345678
Van de 2 ^{de} tot de 12 ^{de} code relais1:	geen
Code activeringstijd relais 1:	01 (1 seconde)
Werkingswijze van relais 1:	00 (mono-stabiel)
1 ^{ste} activeringscode relais 2:	90
Van de 2 ^{de} tot de 12 ^{de} code relais 1:	geen
Code activeringstijd relais 2:	01 (1 seconde)
Werkingswijze van relais 2:	00 (mono-stabiel)

Al deze codes kunnen door de gebruiker gewijzigd worden.

Werkingswijze en in te voeren programmatiecodes

Monostabiel	00
Bistabiel	01
Monostabiel en direct activeren met toets A.	A 02
Bistabiel en direct activeren met toets A.	A 03

Wijzigen van de mastercode

Voor het wijzigen van de programmeringscodes, volg onderstaande procedure:

- vorm de **huidige mastercode**
- druk op de toets **A**. De rode LED knippert
- vorm het nummer **00**
- druk op de toets **A**. De rode LED licht op
- vorm een **nieuwe mastercode**, bestaande
- druk op de toets **A**. De rode LED knippert
- vorm het nummer **55**
- druk op de toets **A**. De rode LED dooft.

Wijzigen van de openingscode van relais 1

Voor het wijzigen van de openingscodes van relais 1, volg onderstaande procedure:

- vorm de **mastercode**
- druk op de toets **A**. De rode LED knippert
- vorm het nummer **01** (identificatie code van relais 1)
- druk op de toets **A**. De rode LED licht open blijft branden
- vorm een getal van 1 tot 8 cijfers voor het programmeren van de 1^{ste} code (van 0 tot 99999999)
- druk op de toets **A**
- vorm een getal van 1 tot 8 cijfers voor het programmeren van de 2^{de} code (van 0 tot 99999999)
- druk op de toets **A**
- vorm een getal van 1 tot 8 cijfers voor het programmeren van de 3^{de} code (van 0 tot 99999999)
- druk op de toets **A**
- herhaal deze handelingen volgens het aantal ingegeven codes (max. 12). Indien geen andere codes dienen ingebracht te worden, druk dan meerdere keren op de toets **A** totdat de rode LED begint te knipperen.
- vorm het nummer **55**
- druk op de toets **A**. De rode LED dooft.

Wijzigen van de openingscode van relais 2

Voor het wijzigen van de openingscodes van relais 2, handel zoals voor relais 1, maar met de identificatiecode van de relais (in plaats van nummer **01**, gebruik het nummer **02**).

Wijzigen van één enkele openingscode

Voor het wijzigen van één enkele openingscode van de relais, zonder de andere te wijzigen, volg onderstaande procedure:

- vorm de **mastercode**
- druk op de toets **A**. De rode LED knippert.
- vorm het nummer **01** of **02** (respectievelijk voor relais 1 of 2)
- druk op de toets **A**. De rode LED licht op en blijft branden
- druk meermaals op de toets **A** tot het te wijzigen nummer
- vorm een getal van 1 tot 8 cijfers (van 0 tot 99999999)
- druk meermaals op de toets **A** totdat de rode LED begint te knippen
- vorm het nummer **55**
- druk op de toets **A**. De rode LED dooft.

Voorbeeld

Voor het wijzigen van de zevende code van relais 2, volg onderstaande procedure:

- vorm de **mastercode**
- druk op de toets **A**. De rode LED knippert
- vorm het nummer **02**
- druk op de toets **A**. De rode LED licht op en blijft branden
- druk 6 keer op de toets **A**
- vorm een nummer van 1 tot 8 cijfers
- druk 6 keer op de toets **A**. De rode LED knippert
- vorm het nummer **55**
- druk op de toets **A**. De rode LED dooft.

Een openingscode van de relais verwijderen

Om slechts één openingscode van de relais te verwijderen, zonder de andere te wijzigen, volg onderstaande procedure:

- vorm de **mastercode**
- druk op de toets **A**. De rode LED knippert
- vorm het nummer **90**
- druk meermaals op de toets **A** tot het te wijzigen nummer
- vorm een getal van 3 cijfers « **nxx** »; **n** verwijst naar de relais waaruit u de code wil verwijderen
- (**1** of **2**); **xx** geeft aan welke code u wil verwijderen (van 01 tot 12)
- druk op de toets **A**. De rode LED knippert
- vorm het nummer **55**
- druk op de toets **A**. De rode LED dooft

Wijzigen van de tijden en activeringswijze van de relais

Om de tijden en de activeringswijze van de relais te wijzigen, handel als volgt:

vorm de **mastercode**

- druk op de toets **A**. De rode LED knippert
- vorm het nummer **03**
- druk op de toets **A**. De rode LED licht op en blijft branden
- vorm een getal van 00 tot 99 om de activeringstijd van relais 1 te programmeren (door 00 te vormen kan de relais niet worden geactiveerd)
- druk op de toets **A**
- vorm een getal van 00 tot 99 om de activeringstijd van relais 2 te programmeren (door 00 te vormen kan de relais niet worden geactiveerd)
- druk op de toets **A**.

- vorm een getal van 00 tot 03 om de activeringswijze van relais 1 te programmeren (voor de keuze van de codes : zie Werkingswijze en in te voeren programmeringscodes)
- druk op de toets **A**
- vorm een getal van 00 tot 03 om de activeringswijze van relais 2 te programmeren (voor de keuze van de codes : zie Werkingswijze en in te voeren programmeringscodes)
- druk op de toets **A**. De rode LED knippert
- vorm het nummer **55**
- druk op de toets **A**. De rode LED dooft

Herstellen van de fabriekinstelling

Om snel alle programmeringscodes te verwijderen en het klavier te herstellen volgens de fabriekinstellingen (zie fabrieksinstellingen), handel als volgt:

- plaats het klavier zonder spanning
- breng het klavier opnieuw onder spanning en hou de toets **B** ingedrukt tot u een geluidssignaal hoort.

Nota

- Schrijf in de samenvattende tabel de mastercode en alle openingscodes van de relais.
- De openingscodes van de relais kunnen alleen gewijzigd worden door diegene die de mastercode kent.
- Een geluidssignaal geeft aan dat de drukknoppen werden ingedrukt.
- Wanneer een verkeerde code wordt ingedrukt hoort men een signaal van weigering en worden de toetsen gedurende 2 seconden geblokkeerd.
- Als men tijdens de programmeringfases geen code wil wijzigen, druk dan op de toets **A**. Dit maakt het mogelijk om tot de volgende fase over te gaan zonder de code te wijzigen.
- De mastercode en de openingscode van de relais moeten verschillend zijn.
- Voor het verwijderen van de laatst gevormde nummer moet men de toets **B** in drukken.

Werking

- Druk de code van de relais die u wil activeren
- Druk op de toets **A**. De groene LED licht op en de relais activeert volgens de geprogrammeerde tijd en werkingwijze.

Nota

- Om een verkeerde en niet bevestigde code te verwijderen, druk op toets **B**
- Als men een verkeerde code drukt en deze bevestigt door op toets **A** te drukken, dan hoort u een geluidssignaal van weigering en gelijktijd worden de drukknoppen gedurende 3 seconden geblokkeerd. Deze tijd vermeerdert tot max. 30 seconden telkens een foute code wordt ingedrukt.
- De gevormde nummers die niet worden bevestigd door op toets **A** te drukken, worden automatisch verwijderd, 25 seconden nadat de laatste knop werd ingedrukt.

Bistabiele werking

Deze functie is alleen beschikbaar als het klavier dusdanig is geprogrammeerd. Wijzigen van de tijden en activeringswijze van de relais.

Om een relais te activeren voor een onbepaalde tijd, handel als volgt:

- druk één van de overeenkomstige codes van de relais die je wilt activeren
- druk op de toets **A**. De groene LED licht op en de relais activeert voor onbepaalde tijd
- om de relais te deactiveren, druk opnieuw de code
- druk op de toets **A**. De groene LED dooft en de relais deactiveert.

Directe werking

Druk op de toets **A** voor het onmiddellijk activeren van de relais (deze functie is alleen beschikbaar als het klavier dusdanig is geprogrammeerd. Zie : Wijzigen van de tijden en activeringswijze van de relais.

Wanneer beide relais werden geprogrammeerd om door knop **A** geactiveerd te worden, zullen de 2 relais gelijktijdig worden geactiveerd.

Drukknop voor poortopener

2 drukknoppen kunnen worden aangesloten op de klemmen P1, P2 en massa, om onmiddellijk de 2 relais te activeren volgens de geprogrammeerde tijden en werkingswijze.

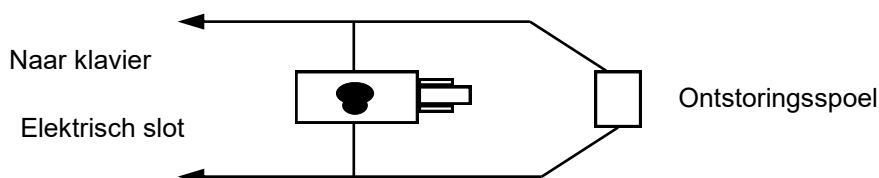
Noodgeval

Ingeval van stroomonderbreking blijven alle programmaties in het permanent geheugen.

Belangrijk

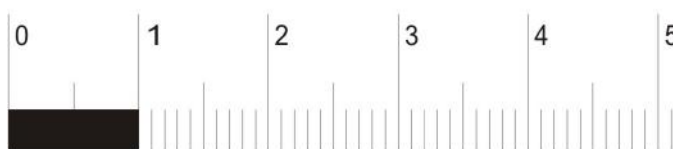
Conform aan Europese Directieven voor Elektromagnetische Comptabiliteit, en om de betrouwbaarheid van het product te verhogen, is het nodig een ontstoringsspoel aan te sluiten, bv. bij gebruik van een elektrisch slot.

Deze dienen zo kort mogelijk tegen de voeding geplaatst te worden, bij voorkeur rechtstreeks op de aansluitklemmen.

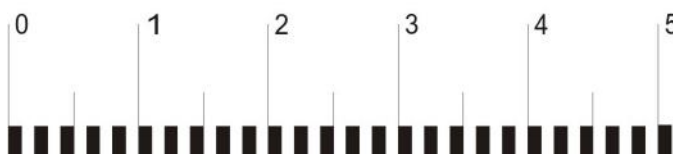


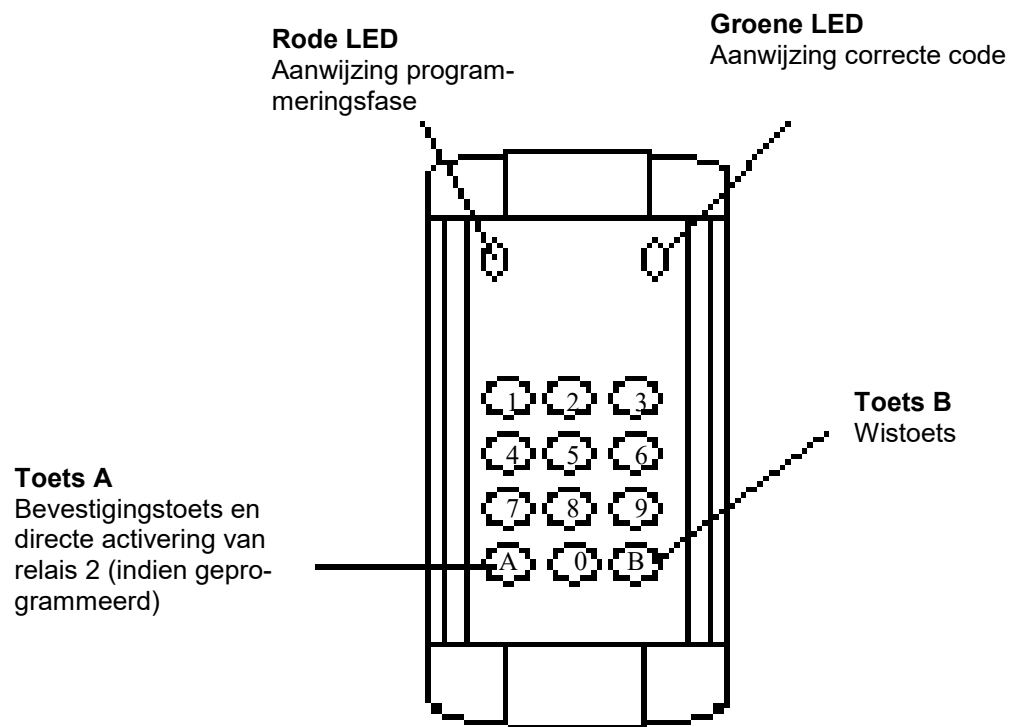
Tabel van de geluidstonen

Confirmation



Dissuasion





Samenvattende tabel van de codes

r e l a i s	1	Mastercode	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		1 ^{ste} code	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		2 ^{de} code	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		3 ^{de} code	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		4 ^{de} code	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		5 ^{de} code	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		6 ^{de} code	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		7 ^{de} code	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		8 ^{ste} code	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		9 ^{de} code	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		10 ^{de} code	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		11 ^{de} code	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		12 ^{de} code	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	Activeringstijd							<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	Activeringswijze							<input type="text"/>	<input type="text"/>	

r e l a i s	2	1 ^{ste} code	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		2 ^{de} code	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		3 ^{de} code	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		4 ^{de} code	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		5 ^{de} code	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		6 ^{de} code	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		7 ^{de} code	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		8 ^{ste} code	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		9 ^{de} code	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		10 ^{de} code	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		11 ^{de} code	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		12 ^{de} code	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		Activeringstijd							<input type="text"/>	<input type="text"/>
	Activeringswijze							<input type="text"/>	<input type="text"/>	